

Vedlegg 1



Bonuses await!

5m ago

Adventure with your Buddy Pokémon to earn Candy twice as fast!



Shiny Drilbur?

1h ago

For the first time in Pokémon GO, you'll be able to encounter Shiny Drilbur—if you're lucky! ✨






Pokémon GO

45m ago

Spotted a new Pokémon at Kjakan!



  
Evolve Bounsweet into Steenee using 25 Bounsweet Candy! Let's GO!

Yesterday, 15:06




Pokémon GO

Yesterday, 11:51

Spotted a new Pokémon at Bie-paviljong!




Shaymin, the Gratitude Pokémon, is now appearing in Special Research! Let's GO!

Yesterday, 10:00



Raid Hour

Wed 18:00

For the next hour, the number of raids will sharply increase!

Vedlegg 2

| Variabel | Spørsmål | Basert på og tilpasset fra |
|-----------------------------------|---|--|
| Spillintensjon | Q21: Jeg har tenkt til å spille Pokémon GO Q22: Så lenge jeg har tilgang til internett har jeg har tenkt til å spille Pokémon GO Q23: Jeg vil fortsette å spille Pokémon GO i fremtiden Q24: Jeg vil spille Pokémon GO i en lang tid fremover | Wu & Liu (2007) og Syahrivar et al. (2021) |
| Kjøpsintensjon | Q25: Sannsynligheten for at jeg vil vurdere å bruke penger på Pokémon GO i fremtiden er høy Q26: Min villighet til å kjøpe virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy Q27: Sannsynligheten for at jeg kjøper virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy. | Ho & Wu (2012) og Syahrivar et al. (2021) |
| FOMO (Personlig og Sosial) | Personlig FOMO Q12: Jeg føler meg engstelig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO Q13: Jeg tror jeg havner bakpå i forhold til andre spillere når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO Q14: Jeg føler meg engstelig for at jeg går glipp av noe viktig eller morsomt | Zhang et al. (2019) |

| | | |
|---------------------------|---|---------------------------|
| | <p>når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO</p> <p>Q15: Jeg føler meg trist hvis jeg ikke har muligheten til å bli med på eventer i Pokémon GO på grunn av eksterne begrensninger</p> <p>Q16: Jeg føler på anger når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO</p> <p>Sosial FOMO</p> <p>Q17: Jeg tror andre spillere ser på meg som uviktig når jeg går glipp av eventer i Pokémon OG</p> <p>Q18: Jeg tror ikke jeg passer inn med andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon OG</p> <p>Q19: Jeg tror jeg blir ekskludert av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon OG</p> <p>Q20: Jeg føler meg ignorert eller glemt av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO</p> | |
| <p>Tilfredshet</p> | <p>Q8: Jeg er fornøyd med spillet Pokémon GO</p> <p>Q9: Jeg er fornøyd med mitt valg om å spille Pokémon GO</p> <p>Q10: Jeg synes Pokémon GO er et veldig bra spill</p> <p>Q11: Jeg synes mitt valg om å spille Pokémon GO er et godt valg</p> | <p>Ho & Wu (2012)</p> |

Vedlegg 3

Bachelor Oppgave - Pokemon GO etter ekskludering - Explore Missing Values - JMP Pro

File Edit Tables Rows Cols DOE Analyze Graph Tools View Window Help

Explore Missing Values

Commands

- Missing Value Report: Number of missing values for each column
- Missing Value Clustering: Hierarchical clustering of rows and columns missingness
- Missing Value Snapshot: Patterns of missing values with graphical map
- Multivariate Normal Imputation: Least squares prediction from the nonmissing variables in each row
- Multivariate SVD Imputation: Imputation for wide problems using a singular value decomposition with the power-method adapted for missing values
- Automated Data Imputation: Automatically selects best dimension for low-rank approximation based on the data and has streaming imputation capabilities

Automated Data Imputation Controls

Missing Columns

Show only columns with missing

Close

Select columns and choose an action.

Select Rows Color Cells

Exclude Rows Color Rows

| Column | Number Missing |
|--|----------------|
| Q1: Hva er din alder? | 0 |
| Q2: Hvilket kjønn har du? | 0 |
| Q3: Hva er din jobbsituasjon? | 0 |
| Q4: Hvor mange timer bruker du på Pokémon GO i uka? | 0 |
| Q5: Har du på push-notifications i Pokémon GO? | 0 |
| Q6: Har du brukt penger i Pokémon GO? | 0 |
| Q7: Hvor mye penger antar du å ha brukt på Pokémon GO? | 0 |
| Q8: Jeg er fornøyd med spillet Pokémon GO | 0 |
| Q9: Jeg er fornøyd med mitt valg om å spille Pokémon GO | 1 |
| Q10: Jeg synes Pokémon GO er et veldig bra spill | 0 |
| Q11: Jeg synes mitt valg om å spille Pokémon GO er et godt valg | 1 |
| Q12: Jeg føler meg engstelig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q13: Jeg tror jeg havner bakpå i forhold til andre spillere når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q14: Jeg føler meg engstelig for at jeg går glipp av noe viktig eller morsomt når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q15: Jeg føler meg trist hvis jeg ikke har muligheten til å bli med på eventer i Pokémon GO på grunn av eksterne begrensninger | 1 |
| Q16: Jeg føler på anger når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 1 |
| Q17: Jeg tror andre spillere ser på meg som uviktig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q18: Jeg tror ikke jeg passer inn med andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 1 |
| Q19: Jeg tror jeg blir ekskludert av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q20: Jeg føler meg ignorert eller glemt av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0 |
| Q21: Jeg har tenkt til å spille Pokémon GO | 3 |
| Q22: Så lenge jeg har tilgang til internett har jeg har tenkt til å spille Pokémon GO | 2 |
| Q23: Jeg vil fortsette å spille Pokémon GO i fremtiden | 1 |
| Q24: Jeg vil spille Pokémon GO i en lang tid fremover | 0 |
| Q25: Sannsynligheten for at jeg vil vurdere å bruke penger på Pokémon GO i fremtiden er høy | 1 |
| Q26: Min villighet til å kjøpe virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 0 |
| Q27: Sannsynligheten for at jeg kjøper virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 1 |

Vedlegg 4

| Loadings | Estimate | Std Error | Wald Z | Prob> Z |
|---|-----------|-----------|-----------|---------|
| Personlig FOMO → Q12: Jeg føler meg engstelig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 1 | . | . | . |
| Personlig FOMO → Q13: Jeg tror jeg havner bakpå i forhold til andre spillere når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8789476 | 0,0481751 | 18,24487 | <,0001* |
| Personlig FOMO → Q14: Jeg føler meg engstelig for at jeg går glipp av noe viktig eller morsomt når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 1,1109309 | 0,0372926 | 29,789582 | <,0001* |
| Personlig FOMO → Q15: Jeg føler meg trist hvis jeg ikke har muligheten til å bli med på eventer i Pokémon GO på grunn av eksterne begrensninger | 1,0481058 | 0,0418763 | 25,028611 | <,0001* |
| Personlig FOMO → Q16: Jeg føler på anger når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8577866 | 0,0362487 | 23,663899 | <,0001* |
| Sosial FOMO → Q17: Jeg tror andre spillere ser på meg som uviktig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 1 | . | . | . |
| Sosial FOMO → Q18: Jeg tror ikke jeg passer inn med andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8748731 | 0,0437522 | 19,996107 | <,0001* |
| Sosial FOMO → Q19: Jeg tror jeg blir ekskludert av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8240669 | 0,0412824 | 19,961708 | <,0001* |
| Sosial FOMO → Q20: Jeg føler meg ignorert eller glemt av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8122604 | 0,0396077 | 20,507637 | <,0001* |
| Kjøpsintensjon → Q25: Sannsynligheten for at jeg vil vurdere å bruke penger på Pokémon GO i fremtiden er høy | 1 | . | . | . |
| Kjøpsintensjon → Q26: Min villighet til å kjøpe virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 1,0256529 | 0,0272532 | 37,634267 | <,0001* |
| Kjøpsintensjon → Q27: Sannsynligheten for at jeg kjøper virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 1,0804819 | 0,0267604 | 40,376104 | <,0001* |
| Spillintensjon → Q21: Jeg har tenkt til å spille Pokémon GO | 1 | . | . | . |
| Spillintensjon → Q22: Så lenge jeg har tilgang til internett har jeg har tenkt til å spille Pokémon GO | 1,1335284 | 0,0569352 | 19,909095 | <,0001* |
| Spillintensjon → Q23: Jeg vil fortsette å spille Pokémon GO i fremtiden | 1,1249984 | 0,0472318 | 23,818667 | <,0001* |
| Spillintensjon → Q24: Jeg vil spille Pokémon GO i en lang tid fremover | 1,2996934 | 0,0562227 | 23,116899 | <,0001* |
| Tilfredshet → Q8: Jeg er fornøyd med spillet Pokémon GO | 1 | . | . | . |
| Tilfredshet → Q9: Jeg er fornøyd med mitt valg om å spille Pokémon GO | 1,521778 | 0,0974792 | 15,611317 | <,0001* |
| Tilfredshet → Q10: Jeg synes Pokémon GO er et veldig bra spill | 1,2024716 | 0,0775623 | 15,503295 | <,0001* |
| Tilfredshet → Q11: Jeg synes mitt valg om å spille Pokémon GO er et godt valg | 1,6706177 | 0,107279 | 15,572648 | <,0001* |

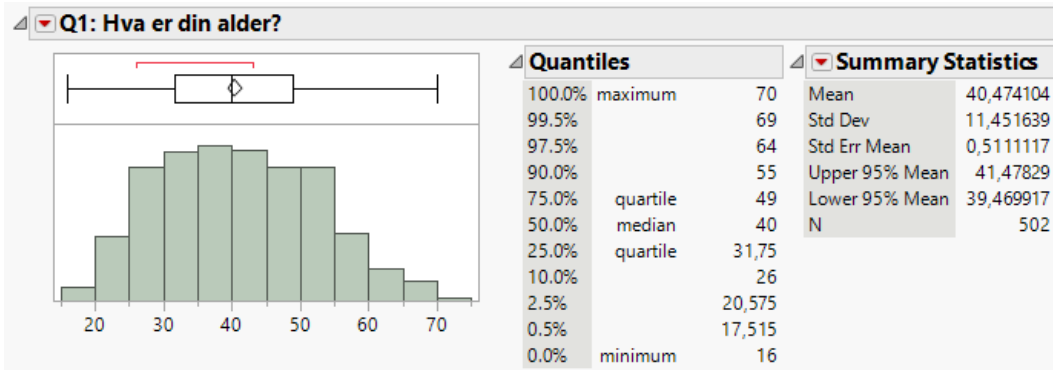
Vedlegg 5

| Model Comparison | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------------------|-----------------------|-------------------|----------------------|-----------|-------------|----|----|----|----|-----------|-----------|-----|------------|--------|--------|-----------|-----------|
| # | Show | Model Name | -2 Log Likelihood | Number of Parameters | AICc | AICc Weight | .2 | .4 | .6 | .8 | BIC | ChiSquare | DF | Prob>ChiSq | CFI | RMSEA | Lower 90% | Upper 90% |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Unrestricted | 28161,881 | 230 | 29013,984 | 0,0000 | | | | | 29592,159 | 0,0000 | 0 | . | 1,0000 | 0,0000 | 0,0000 | 0,0000 |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Independence | 36531,597 | 40 | 36618,712 | 0,0000 | | | | | 36780,341 | 8369,7156 | 190 | <.0001* | 0,0000 | 0,2928 | 0,2875 | 0,2982 |
| 3 | <input type="checkbox"/> | 5-faktor CFA | 29206,673 | 69 | 29367,035 | 0,0000 | | | | | 29635,757 | 1044,7924 | 161 | <.0001* | 0,8920 | 0,1046 | 0,0986 | 0,1107 |
| 4 | <input checked="" type="checkbox"/> | Theoretical framework | 28802,459 | 70 | 28965,522 | 1,0000 | | | | | 29237,761 | 640,5778 | 160 | <.0001* | 0,9412 | 0,0774 | 0,0711 | 0,0837 |

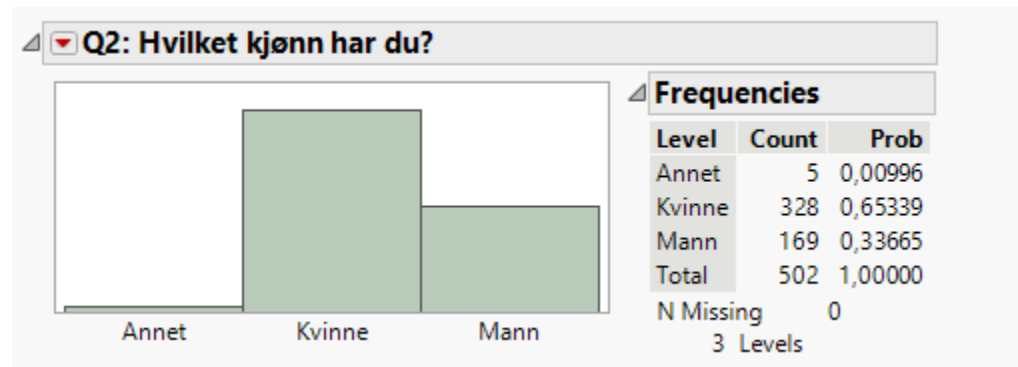
Compare Selected Models | Clear Selection

| Fit Indices | |
|-------------------|-----------|
| Name | Index |
| -2 Log Likelihood | 28802,459 |
| AICc | 28965,522 |
| BIC | 29237,761 |
| ChiSquare | 640,57785 |
| DF | 160 |
| Prob>ChiSq | 1,021e-58 |
| CFI | 0,9412476 |
| TLI | 0,9302315 |
| NFI | 0,9234648 |
| Revised GFI | 0,9124723 |
| Revised AGFI | 0,8741789 |
| RMSEA | 0,0773517 |
| Lower 90% | 0,0711358 |
| Upper 90% | 0,0836693 |
| RMR | 0,1019552 |
| SRMR | 0,0442549 |

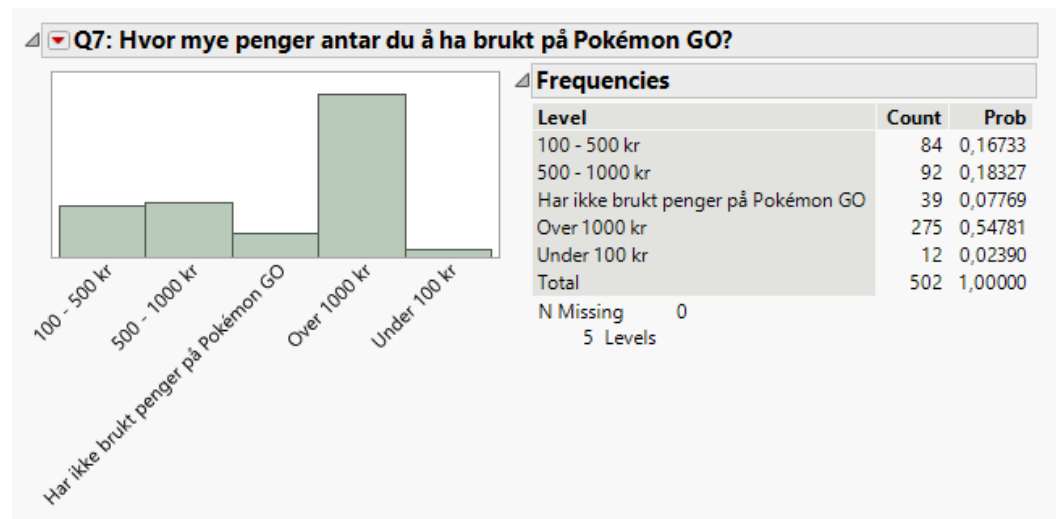
Vedlegg 6



Vedlegg 7



Vedlegg 8



Personlig FOMO

| Cronbach's α | |
|--|--|
| Entire set | α 0,9164 |
| | α -,8 -,6 -,4 -,2 0 ,2 ,4 ,6 ,8 |
| Excluded Col | |
| Q12: Jeg føler meg engstelig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8932 |
| Q13: Jeg tror jeg havner bakpå i forhold til andre spillere når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,9232 |
| Q14: Jeg føler meg engstelig for at jeg går glipp av noe viktig eller morsomt når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8781 |
| Q15: Jeg føler meg trist hvis jeg ikke har muligheten til å bli med på eventer i Pokémon GO på grunn av eksterne begrensninger | 0,8948 |
| Q16: Jeg føler på anger når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8974 |

Sosial FOMO

| Cronbach's α | |
|--|--|
| Entire set | α 0,8930 |
| | α -,8 -,6 -,4 -,2 0 ,2 ,4 ,6 ,8 |
| Excluded Col | |
| Q17: Jeg tror andre spillere ser på meg som uviktig når jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8851 |
| Q18: Jeg tror ikke jeg passer inn med andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8533 |
| Q19: Jeg tror jeg blir ekskludert av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8591 |
| Q20: Jeg føler meg ignorert eller glemt av andre spillere hvis jeg går glipp av eventer i Pokémon GO | 0,8546 |

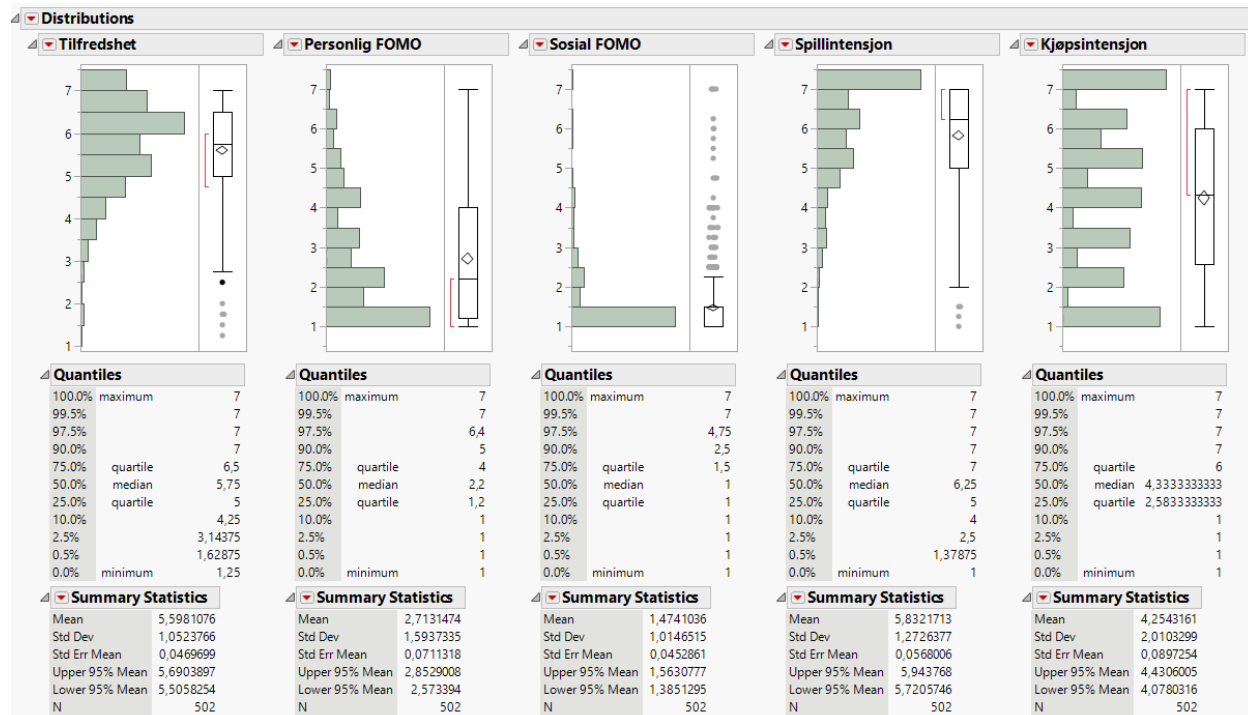
Spill intensjon

| Cronbach's α | |
|---|--|
| Entire set | α 0,9102 |
| | α -,8 -,6 -,4 -,2 0 ,2 ,4 ,6 ,8 |
| Excluded Col | |
| Q21: Jeg har tenkt til å spille Pokémon GO | 0,8865 |
| Q22: Så lenge jeg har tilgang til internett har jeg tenkt til å spille Pokémon GO | 0,8961 |
| Q23: Jeg vil fortsette å spille Pokémon GO i fremtiden | 0,8713 |
| Q24: Jeg vil spille Pokémon GO i en lang tid fremover | 0,8818 |

Kjøpsintensjon

| Cronbach's α | |
|---|--|
| Entire set | α 0,9587 |
| | α -,8 -,6 -,4 -,2 0 ,2 ,4 ,6 ,8 |
| Excluded Col | |
| Q25: Sannsynligheten for at jeg vil vurdere å bruke penger på Pokémon GO i fremtiden er høy | 0,9590 |
| Q26: Min villighet til å kjøpe virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 0,9363 |
| Q27: Sannsynligheten for at jeg kjøper virtuelle goder fra Pokémon GO i fremtiden er høy | 0,9219 |

Vedlegg 11



Vedlegg 12

Regresjonsanalyse - Spillintensjon

Summary of Fit

| | |
|----------------------------|----------|
| RSquare | 0,452631 |
| RSquare Adj | 0,448226 |
| Root Mean Square Error | 0,945334 |
| Mean of Response | 5,832171 |
| Observations (or Sum Wgts) | 502 |

Analysis of Variance

| Source | DF | Sum of Squares | Mean Square | F Ratio |
|----------|-----|----------------|-------------|--------------------|
| Model | 4 | 367,27535 | 91,8188 | 102,7450 |
| Error | 497 | 444,14758 | 0,8937 | Prob > F |
| C. Total | 501 | 811,42293 | | <,0001* |

Parameter Estimates

| Term | Estimate | Std Error | t Ratio | Prob> t | Lower 95% | Upper 95% | Std Beta |
|----------------|-----------|-----------|---------|-------------------|-----------|-----------|----------|
| Intercept | 1,3737756 | 0,250337 | 5,49 | <,0001* | 0,8819265 | 1,8656247 | 0 |
| Tilfredshet | 0,65029 | 0,041928 | 15,51 | <,0001* | 0,567911 | 0,7326689 | 0,537741 |
| Personlig FOMO | 0,0869087 | 0,030455 | 2,85 | 0,0045* | 0,027073 | 0,1467445 | 0,108836 |
| Sosial FOMO | -0,063884 | 0,045491 | -1,40 | 0,1608 | -0,153264 | 0,0254946 | -0,05093 |
| Kjøpsintensjon | 0,1589864 | 0,023159 | 6,87 | <,0001* | 0,1134855 | 0,2044874 | 0,251144 |

Regresjonsanalyse – Kjøpsintensjon

Summary of Fit

| | |
|----------------------------|----------|
| RSquare | 0,248332 |
| RSquare Adj | 0,242282 |
| Root Mean Square Error | 1,749932 |
| Mean of Response | 4,254316 |
| Observations (or Sum Wgts) | 502 |

Analysis of Variance

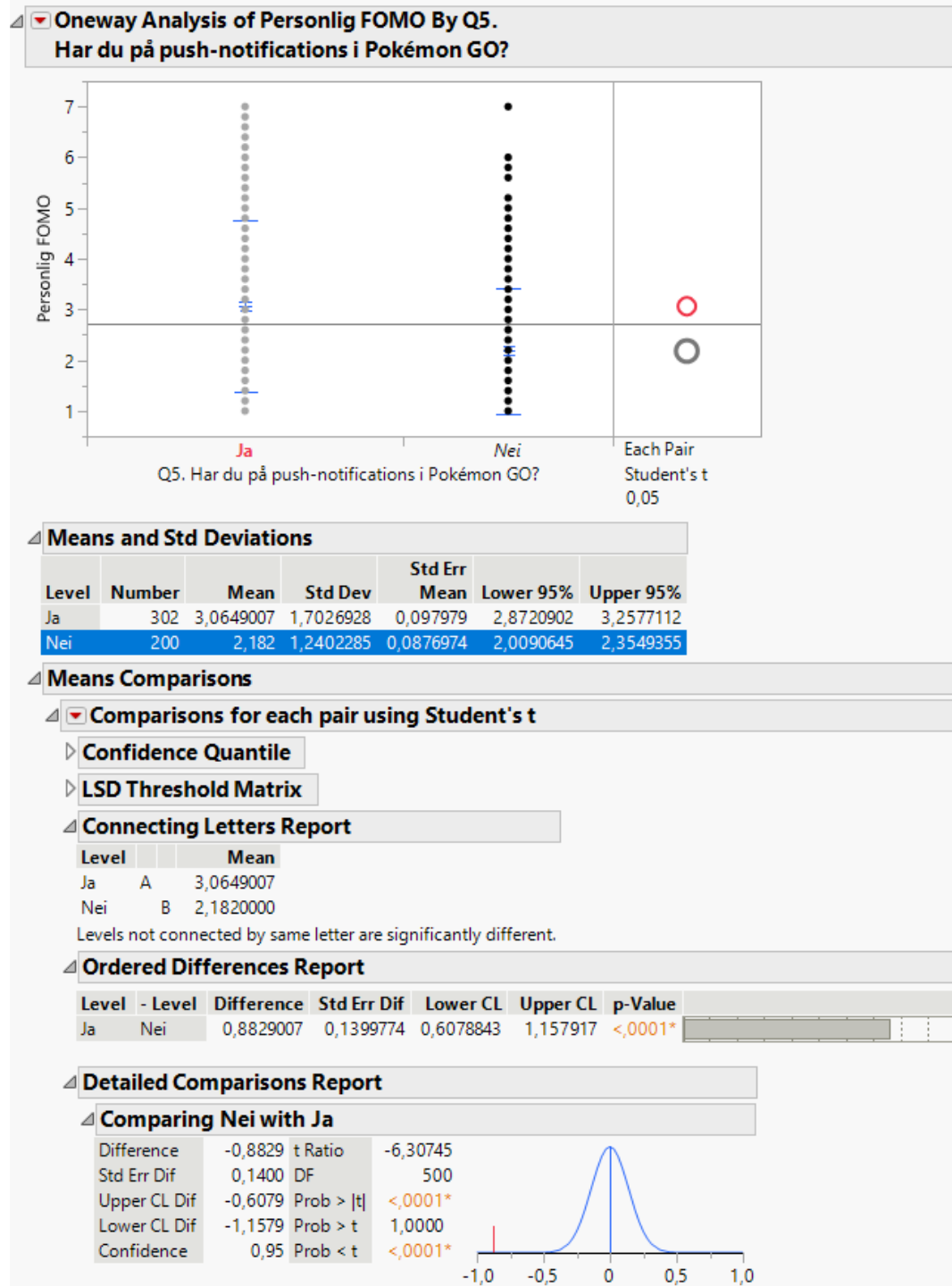
| Source | DF | Sum of Squares | Mean Square | F Ratio |
|----------|-----|----------------|-------------|----------|
| Model | 4 | 502,8104 | 125,703 | 41,0489 |
| Error | 497 | 1521,9442 | 3,062 | Prob > F |
| C. Total | 501 | 2024,7545 | | <,0001* |

Parameter Estimates

| Term | Estimate | Std Error | t Ratio | Prob> t | Lower 95% | Upper 95% | Std Beta |
|----------------|-----------|-----------|---------|---------|-----------|-----------|----------|
| Intercept | -0,205433 | 0,477149 | -0,43 | 0,6670 | -1,142911 | 0,7320454 | 0 |
| Tilfredshet | 0,0535768 | 0,094519 | 0,57 | 0,5711 | -0,13213 | 0,2392835 | 0,028047 |
| Personlig FOMO | 0,3580455 | 0,054519 | 6,57 | <,0001* | 0,2509294 | 0,4651615 | 0,283848 |
| Sosial FOMO | 0,0075053 | 0,084376 | 0,09 | 0,9292 | -0,158273 | 0,1732837 | 0,003788 |
| Spillintensjon | 0,544793 | 0,079357 | 6,87 | <,0001* | 0,3888767 | 0,7007093 | 0,344881 |

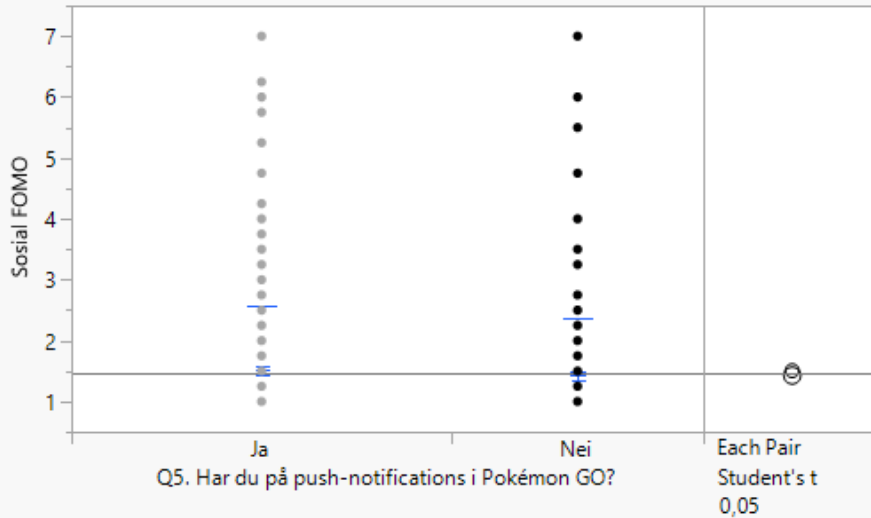
Vedlegg 13

t-test – Personlig FOMO



t-test Sosial FOMO

One-way Analysis of Sosial FOMO By Q5. Har du på push-notifications i Pokémon GO?



Means and Std Deviations

| Level | Number | Mean | Std Dev | Std Err Mean | Lower 95% | Upper 95% |
|-------|--------|-----------|-----------|--------------|-----------|-----------|
| Ja | 302 | 1,5066225 | 1,0610309 | 0,0610555 | 1,3864729 | 1,6267721 |
| Nei | 200 | 1,425 | 0,9407711 | 0,0665226 | 1,2938204 | 1,5561796 |

Means Comparisons

Comparisons for each pair using Student's t

Confidence Quantile

| t | Alpha |
|---------|-------|
| 1,96472 | 0,05 |

LSD Threshold Matrix

Abs(Dif)-LSD

| | Ja | Nei |
|-----|----------|----------|
| Ja | -0,16227 | -0,10016 |
| Nei | -0,10016 | -0,19939 |

Positive values show pairs of means that are significantly different.

Detailed Comparisons Report

Comparing Nei with Ja

| | | | |
|--------------|----------|-----------|----------|
| Difference | -0,08162 | t Ratio | -0,88219 |
| Std Err Dif | 0,09252 | DF | 500 |
| Upper CL Dif | 0,10016 | Prob > t | 0,3781 |
| Lower CL Dif | -0,26340 | Prob > t | 0,8110 |
| Confidence | 0,95 | Prob < t | 0,1890 |

